|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Описание** |
| { ... } | Означает блок. Блоки обычно используются в функциях и командах Else, Loop и IF. |
| AutoTrim | Определяет, удаляют ли операторы SetEnv и "var = value" пробелы и табуляции из начала и конца строки. |
| BlockInput | Запрещает или позволяет пользователю взаимодействовать с компьютером при помощи клавиатуры, мыши и других устройств ввода. |
| Break | Выводит из цикла (завершает цикл). Команда действительна только внутри цикла. |
| ClipWait | Ожидает момента поступления данных в буфер обмена. |
| Continue | Пропускает остаток текущей итерации цикла и начинает новую. Команда действительна только внутри цикла. |
| Control | Вносит различные изменения в элементы управления. |
| ControlClick | Посылает элементу управления события кнопки и колеса мыши. |
| ControlFocus | Устанавливает фокус ввода на заданный элемент управления окна. |
| ControlGet | Извлекает различную информацию об элементе управления. |
| ControlGetFocus | Извлекает элемент управления целевого окна, имеющий фокус ввода (если таковой имеется). |
| ControlGetPos | Извлекает позицию и размер элемента управления. |
| ControlGetText | Извлекает текст из элемента управления. |
| ControlMove | Перемещает элемент управления или изменяет его размеры. |
| ControlSendControlSendRaw | Посылает окну или элементу управления эмулированные нажатия клавиш. |
| ControlSetText | Изменяет текст в элементе управления. |
| CoordMode | Устанавливает режим координат различных команд на соответствие активному окну или экрану. |
| Critical | Не позволяет другим потокам прерывать текущий поток. |
| DetectHiddenText | Определяет "видим" ли невидимый текст в окне в целях нахождения этого окна. Данная команда воздействует на такие команды, как IfWinExist и WinActivate. |
| DetectHiddenWindows | Определяет "видит" ли скрипт невидимые окна. |
| DllCall() | Вызывает изнутри DLL функцию (например, стандартную функцию Windows API). |
| Drive | Выдвигает/задвигает поддон CD или DVD-привода или задает метку тома диска. |
| DriveGet | Извлекает различную информацию о диске (дисках) компьютера. |
| DriveSpaceFree | Извлекает свободное пространство на диске в мегабайтах. |
| Edit | Открывает скрипт для редактирования в ассоциированном редакторе. |
| Else | Если результатом IF-оператора является FALSE, определяет команду(ы) для исполнения. Если определено несколько команд, сформируйте из них блок (заключите в фигурные скобки). |
| EnvAdd | Задает переменной значение, равное сумме значения самой переменной и данного значения (может также прибавлять или вычитать время из значения дата-время (date-time)). Синоним: *var += value* |
| EnvDiv | Задает переменной значение, равное результату деления самой переменной на данное значение. Синоним: *var /= value* |
| EnvMult | Задает переменной значение, равное произведению самой переменной и данного значения. Синоним: *var \*= value* |
| EnvSet | Присваивает значение переменной, содержащейся в среде. |
| EnvSub | Задает переменной значение, равное разности самой переменной и заданного значения (может также сравнивать значения даты-времени (date-time)). Синоним: *var -= value* |
| EnvUpdate | Оповещает операционную систему и все запущенные приложения об изменении переменной окружения. |
| Exit | Завершает текущий поток или весь скрипт (если скрипт завершает работу автоматически и не содержит горячих клавиш). |
| ExitApp | Безусловно завершает скрипт. |
| FileAppend | Добавляет в конец файла текст (при необходимости сначала создав файл). |
| FileCopy | Копирует один или несколько файлов. |
| FileCopyDir | Копирует папку вместе с подпапками и файлами (похоже на xcopy). |
| FileCreateDir | Создает папку. |
| FileCreateShortcut | Создает ярлык (.lnk-файл). |
| FileDelete | Удаляет один или несколько файлов. |
| FileInstall | Включает в скомпилированный скрипт заданные файлы. |
| FileGetAttrib | Сообщает атрибуты папки или файла (только для чтения, скрытый и т.д.). |
| FileGetShortcut | Извлекает информацию о ярлыке (.lnk-файле), например, его целевой файл. |
| FileGetSize | Извлекает размер файла. |
| FileGetTime | Извлекает дату-время изменения файла или папки. |
| FileGetVersion | Извлекает версию файла. |
| FileMove | Перемещает или переименовывает один или несколько файлов. |
| FileMoveDir | Перемещает папку вместе с подпапками и файлами. Может также переименовывать папку. |
| FileRead | Считывает в переменную весь текст файла. |
| FileReadLine | Считывает определенную строку из файла и сохраняет текст в переменной. |
| FileRecycle | Посылает, если возможно, файл или каталог в корзину. |
| FileRecycleEmpty | Очищает корзину. |
| FileRemoveDir | Удаляет папку. |
| FileSelectFile | Отображает стандартный диалог, позволяющий пользователю выбирать файл(ы). |
| FileSelectFolder | Отображает стандартный диалог, позволяющий пользователю выбрать папку. |
| FileSetAttrib | Изменяет атрибуты одного или нескольких файлов или папок. Поддерживает групповые символы. |
| FileSetTime | Изменяет дату-время изменения одного или нескольких файлов или папок. Поддерживает групповые символы. |
| FormatTime | Преобразует временную метку YYYYMMDDHH24MISS в заданный формат даты/времени. |
| GetKeyState | Проверяет, нажата или отпущена клавиша клавиатуры или кнопка мыши/джойстика. Извлекает также статус джойстика. |
| Gosub | Переходит к заданной метке и продолжает выполнение до команды Return. |
| Goto | Переходит к заданной метке и продолжает выполнение. |
| GroupActivate | Активирует следующее окно в группе окон, заданных командой GroupAdd. |
| GroupAdd | Добавляет спецификацию окна в группу окон, при необходимости создавая группу. |
| GroupClose | Закрывает активное окно, если оно было только что активировано командами GroupActivate или GroupDeactivate. Затем активирует следующее окно в последовательности. Может также закрыть все окна группы. |
| GroupDeactivate | Похоже на команду GroupActivate, однако активирует следующее окно не в группе. |
| GUI | Создает и управляет окнами и элементами управления. Подобные окна можно использовать в качестве форм ввода данных или собственных пользовательских интерфейсов. |
| GuiControl | Вносит различные изменения в элемент управления в окне GUI. |
| GuiControlGet | Извлекает различную информацию об элементе управления в окне GUI. |
| HideAutoItWin, On|Off | (Устарела – эквивалент данной команды: Menu, tray, NoIcon|Icon) |
| Hotkey | Создает, изменяет, блокирует, разблокирует горячую клавишу во время работы скрипта. |
| if | Если сравнение переменной со значением истинно (TRUE), задает команду(ы) для исполнения. Если команд несколько, сформируйте из них блок (заключите в фигурные скобки). |
| if (expression) | Если выражение истинно(TRUE), задает команду(ы) для исполнения. |
| If var [not] between | Проверяет, находится ли содержимое переменной численно или в алфавитном порядке между двумя значениями (включительно). |
| If var [not] in/contains MatchList | Проверяет, совпадает ли содержимое переменной с одним из пунктов в списке. |
| If var is [not] type | Проверяет, содержит ли переменная число, принадлежит ли строковое содержимое переменной верхнему регистру и т.д. |
| IfEqual/IfNotEqual | Проверяет, равна ли переменная значению. Синоним: *if var = value | if var <> value* |
| IfExistFileExist() | Проверяет существование файла или папки. |
| IfGreaterIfGreaterOrEqual | Сравнивает переменную со значением. Синоним: *if var > value | if var >= value* |
| IfInStringInStr() | Проверяет, содержит ли переменная заданную строку. |
| IfLessIfLessOrEqual | Сравнивает переменную со значением. Синоним: *if var < value | if var <= value* |
| IfMsgBox | Проверяет, какую кнопку нажал пользователь во время последенй команды MsgBox. |
| IfWinActiveIfWinNotActive | Проверяет, существует ли заданное окно и активно ли оно в момент проверки (на переднем плане). |
| IfWinExistIfWinNotExist | Проверяет, существует ли заданное окно. |
| ImageSearch | Осуществляет поиск изображения в области экрана. |
| IniDelete | Удаляет значение из стандартного формата .ini-файла. |
| IniRead | Считывает значение из стандартного формата .ini-файла. |
| IniWrite | Присваивает значение стандартного формата .ini-файла. |
| Input | Ожидает, пока пользователь печатает строку (не поддерживается в Windows 9x). |
| InputBox | Отображает окно для ввода данных, приглашая пользователя напечатать строку. |
| KeyHistory | Отображает информацию о скрипте и историю последних нажатий клавиш и кликов мыши. |
| KeyWait | Ожидает, когда будет нажата или отпущена клавиша или кнопка мыши/джойстика. |
| LeftClick | (Устарела – команда MouseClick обеспечивает бoльшую гибкость.) |
| LeftClickDrag | (Устарела – команда MouseClickDrag обеспечивает бoльшую гибкость.) |
| ListHotkeys | Отображает на экране горячие клавиши, используемые текущим скриптом, информацию о том, запущены ли их подпрограммы и используют ли они обработчик клавиатурных прерываний или кликов мыши. |
| ListLines | Отображает последние выполненные строки скрипта. |
| ListVars | Отображает переменные скрипта: их имена и текущее содержимое. |
| Loop (normal) | Многократно выполняет ряд команд: заданное количество раз или до команды break. |
| Loop (files & folders) | Поочередно извлекает заданные файлы или папки. |
| Loop (parse a string) | Поочередно извлекает подстроки из строки. |
| Loop (read file contents) | Поочередно извлекает строки текстового файла (работает быстрее, чем команда FileReadLine). |
| Loop (registry) | Извлекает содержимое заданного подраздела реестра, по одному элементу. |
| Menu | Создает, удаляет, изменяет и отображает меню и пункты меню. Изменяет иконку трея и всплывающую подсказку иконки трея. Проверяет, можно ли открыть главное окно скомпилированного скрипта. |
| MouseClick | Нажимает или удерживает кнопку мыши, или прокручивает колесико мыши. |
| MouseClickDrag | Нажимает и удерживает заданную кнопку мыши, перемещает мышь к заданным координатам, затем отпускает кнопку. |
| MouseGetPos | Извлекает текущую позицию курсора мыши и, по желанию, окно или элемент управления, над которым он находится. |
| MouseMove | Перемещает курсор мыши. |
| MsgBox | Отображает заданный текст в маленьком окне с одной или несколькими кнопками (например, с кнопками Yes и No). |
| OnExit | Определяет подпрограмму, которая будет запущена автоматически, когда скрипт будет завершать работу. |
| OnMessage() | Определяет функцию, которая будет запущена автоматически при получении скриптом заданного сообщения. |
| OutputDebug | Посылает строку в отладчик (если таковой существует) для отображения. |
| Pause | Приостанавливает текущий поток скрипта. |
| PixelGetColor | Извлекает цвет пиксела, находящегося в заданных координатах экрана x,y. |
| PixelSearch | Ищет в области экрана пиксел определенного цвета. |
| PostMessage | Помещает сообщение в очередь сообщений окна или элемента управления. |
| Process | Выполняет над процессом следующие операции: проверяет, существует ли процесс; изменяет его приоритет; закрывает его; ждет, пока он закроется. |
| Progress | Создает или обновляет окно, содержащее индикатор выполнения. |
| Random | Создает псевдослучайное число. |
| RegDelete | Удаляет из реестра подключ или значение. |
| RegRead | Считывает из реестра значение. |
| RegWrite | Записывает значение в реестр. |
| Reload | Заменяет текущий запущенный экземпляр скрипта на новый. |
| Repeat…EndRepeat | (Устарела-- команда Loop обеспечивает бoльшую гибкость.) |
| Return | Осуществляет возврат из подпрограммы, вызванной функцией, командой Gosub, активацией горячей клавиши, командой GroupActivate или другими способами. |
| RightClick | (Устарела-- команда MouseClick обеспечивает бoльшую гибкость.) |
| RightClickDrag | (Устарела-- команда MouseClickDrag обеспечивает бoльшую гибкость.) |
| Run | Запускает внешнюю программу. |
| RunAs | Задает параметры доступа пользователя для последующего использования команд Run и RunWait. Требует Windows 2000/XP или более поздних версий. |
| RunWait | Запускает внешнюю программу и ждет завершения ее исполнения. |
| SendSendRaw | Посылает активному окну эмулированные нажатия клавиш. |
| SendMessage | Посылает окну или элементу управления сообщение и ждет подтверждение приема. |
| SetBatchLines | Определяет, как быстро будет выполняться скрипт (влияет на коэффициент загрузки центрального процессора). |
| SetCapslockState | Задает состояние клавиши Capslock. Может включать ее или выключать. |
| SetControlDelay | Задает задержку после каждой команды, влияющей на элементы управления. |
| SetDefaultMouseSpeed | Задает скорость мыши, если она не была определена в командах MouseMove/Click/Drag. |
| SetFormat | Задает формат получаемых в результате математических операций целых чисел и чисел с плавающей запятой. |
| SetKeyDelay | Задает задержку после каждого нажатия клавиши, посланного командой Send или ControlSend. |
| SetMouseDelay | Задает задержку после каждого движения или щелчка мыши. |
| SetNumlockState | Задает состояние клавиши Numlock. Может включать ее или выключать. |
| SetScrollLockState | Задает состояние клавиши Scrolllock. Может включать ее или выключать. |
| SetStoreCapslockMode | Определяет, восстанавливать ли после команды Send состояние клавиши CapsLock. |
| SetTimer | Многократно автоматически запускает подпрограмму в заданные промежутки времени. |
| SetTitleMatchMode | Задает соответствующее поведение параметра WinTitle в таких командах, как WinWait. |
| SetWinDelay | Задает задержку после каждой команды, управляющей окнами, такой, как WinActivate. |
| SetWorkingDir | Изменяет текущий рабочий каталог скрипта. |
| Shutdown | Завершает работу (shut down) системы, перезапускает (restart) систему или выходит из системы (log off). |
| Sleep | Перед продолжением работы, выжидает заданное количество времени. |
| Sort | Располагает содержимое переменной в алфавитном, числовом или случайном порядке (по желанию удаляет копии). |
| SoundBeep | Издает звук из динамика ПК. |
| SoundGet | Извлекает из звукового устройства различные настройки (приглушение звука, громкость и т.д.) |
| SoundGetWaveVolume | Извлекает из звукового устройства волновую выходную громкость. |
| SoundPlay | Проигрывает звук, видео и другие поддерживаемые типы файлов. |
| SoundSet | Изменяет различные настройки звукового устройства (приглушение звука, громкость и т.д.) |
| SoundSetWaveVolume | Изменяет волновую выходную громкость звукового устройства. |
| SplashImage | Создает или обновляет окно, содержащее JPG, GIF или BMP изображения. |
| SplashTextOn | Создает настраиваемый текст всплывающего окна. |
| SplashTextOff | Закрывает все ранее открытые окна. |
| SplitPath | Разделяет имя файла или URL на имя, каталог, расширение и диск. |
| StatusBarGetText | Извлекает текст из стандартного элемента управления "строка состояния" (status bar). |
| StatusBarWait | Ожидает появления в строке состояния окна заданной строки. |
| StringCaseSense | Определяет, является ли сравнение строк чувствительным к регистру (по умолчанию "no"). |
| StringGetPos | Извлекает позицию заданной подстроки в строке. |
| StringLeft | Извлекает заданное количество символов в левой части строки. |
| StringLenStrLen() | Определяет количество символов в строке. |
| StringLower | Конвертирует строку в нижний регистр. |
| StringMid | Извлекает из заданной позиции в строке один или несколько символов. |
| StringReplace | Заменяет заданную подстроку новой строкой. |
| StringRight | Извлекает заданное количество символов в правой части строки. |
| StringSplit | Разделяет строку на массив подстрок при помощи заданного разделителя. |
| StringTrimLeft | Удаляет некоторое количество символов из левой части строки. |
| StringTrimRight | Удаляет некоторое количество символов из правой части строки. |
| StringUpper | Конвертирует строку в верхний регистр. |
| Suspend | Блокирует или разблокирует все выбранные горячие клавиши. |
| SysGet | Извлекает разрешение экрана, информацию о мониторах, размерность системных объектов и другие системные свойства. |
| Thread | Задает приоритет или возможность прерывания потоков. Может также временно заблокировать все таймеры. |
| ToolTip | Создает в любом месте экрана окно, всегда расположенное поверх других окон. |
| Transform | Исполняет различные математические функции, побитовые операции и такие задачи, как преобразования ASCII/Unicode. |
| TrayTip | Создает рядом с иконкой в трее всплывающее окно сообщений. Требует Windows 2000/XP или более поздних версий. |
| URLDownloadToFile | Загружает из Интернета файл. |
| Var = value | Присваивает переменной заданное значение. |
| Var := expression | Вычисляет выражение и сохраняет результат в переменной. |
| VarSetCapacity() | Увеличивает ёмкость переменной или освобождает ее память. Обычно данная команда необходима только в чрезвычайных случаях, таких, как при вызове DllCall(). |
| WinActivate | Активирует заданное окно (перемещает его на передний план). |
| WinActivateBottom | То же самое, что и WinActivate, только активирует самое нижнее подходящее окно (самое первое из недавно открытых), а не окно, находящееся на самом верху. |
| WinClose | Закрывает все заданные окна. |
| WinGetActiveStats | Комбинирует функции WinGetActiveTitle и WinGetPos в одну команду. |
| WinGetActiveTitle | Извлекает название активного окна. |
| WinGetClass | Извлекает имя класса заданного окна. |
| WinGet | Извлекает уникальный идентификатор, идентификатор процесса, имя процесса или список элементов управления заданного окна. Может также извлекать список всех окон, подпадающих под определенные критерии. |
| WinGetPos | Извлекает позицию и размер заданного окна. |
| WinGetText | Извлекает из заданного окна текст. |
| WinGetTitle | Извлекает заголовок заданного окна. |
| WinHide | Скрывает заданное окно. |
| WinKill | Закрывает заданное окно. |
| WinMaximize | Увеличивает заданное окно до максимального размера. |
| WinMenuSelectItem | Запускает пункт меню из строки меню заданного окна. |
| WinMinimize | Сворачивает заданное окно в кнопку на панели задач. |
| WinMinimizeAll | Минимизирует все окна. |
| WinMinimizeAllUndo | Отменяет результат выполнения предыдущей команды WinMinimizeAll. |
| WinMove | Изменяет позицию и/или размер заданного окна. |
| WinRestore | Отменяет команды WinMinimize и WinMaximize для заданного окна. |
| WinSet | Вносит в заданное окно различные изменения, такие, как прозрачность и "всегда поверх других окон". |
| WinSetTitle | Изменяет заголовок заданного окна. |
| WinShow | Показывает скрытое заданное окно. |
| WinWait | Ожидает появления заданного окна. |
| WinWaitActive | Ожидает активизации заданного окна. |
| WinWaitClose | Ожидает исчезновения (закрытия) заданного окна. |
| WinWaitNotActive | Ожидает деактивизации заданного окна. |
| #AllowSameLineComments | Только для скриптов AutoIt v2 (.aut): разрешает комментарии на одной строке с командой. |
| #ClipboardTimeout | Изменяет время, в течение которого скрипт пытается открыть буфер обмена. |
| #CommentFlag | Изменяет символ комментария скрипта с точки с запятой на другую последовательность символов. |
| #ErrorStdOut | Посылает любую синтаксическую ошибку, мешающую запуску скрипта, в stdout, не выводя на экран диалог. |
| #EscapeChar | Изменяет escape-символ скрипта (например: знак акцента на обратный слеш). |
| #HotkeyInterval | Вместе с директивой #MaxHotkeysPerInterval определяет частоту активаций горячей клавиши, при превышении которой на экран выводится предупреждающий диалог. |
| #HotkeyModifierTimeout | Воздействует на поведение модификаторов горячих клавиш: CTRL, ALT, WIN и SHIFT. |
| #Hotstring | Изменяет опции или завершающие символы строки автозамены. |
| #Include | Заставляет скрипт вести себя так, как будто содержимое заданного файла находится точно на данной позиции. |
| #InstallKeybdHook | Безусловно устанавливает обработчик клавиатурных прерываний. |
| #InstallMouseHook | Безусловно устанавливает обработчик прерываний мыши. |
| #KeyHistory | Задает максимальное количество событий клавиатуры и мыши, отображаемые окном KeyHistory. Чтобы заблокировать key history, задайте значение 0. |
| #MaxHotkeysPerInterval | Вместе с директивой #HotkeyInterval задает частоту активаций горячей клавиши, при превышении которой на экран выводится предупреждающий диалог. |
| #MaxMem | Задает максимальную ёмкость каждой переменной (в мегабайтах). |
| #MaxThreads | Задает максимальное количество одновременно исполняемых потоков. |
| #MaxThreadsBuffer | Буферизует некоторые или все горячие клавиши по достижении максимального количества одновременных потоков на горячую клавишу, установленного #MaxThreadsPerHotkey (горячие клавиши не игнорируют нажатия клавиш). |
| #MaxThreadsPerHotkey | Задает максимальное количество одновременных потоков на горячую клавишу. |
| #NoTrayIcon | Блокирует вывод иконки в трее. |
| #Persistent | Удерживает скрипт в постоянно запущенном состоянии (т.е. до тех пор, пока его не закроет пользователь или пока исполнение скрипта не дойдет до команды ExitApp). |
| #SingleInstance | Мешает одновременному существованию нескольких экземпляров скрипта. |
| #UseHook | Заставляет использовать обработчик прерываний при выполнении всех или некоторых горячих клавиш клавиатуры. |
| #WinActivateForce | Пропускает стандартный (gentle) метод активации окна, переходя прямо к интенсивному (forceful) методу. |